Politechnika Wrocławska

Wydział Informatyki i Telekomunikacji

Informatyka Techniczna II semestr

Łukasz Wdowiak

Dawid Makielak

Java Haters – Mrówki i szerszenie

Pod szefostwem Mgr inż. Damiana Mrozińskiego

Wrocław 2022

Przykładowe zakresy projektu

1. Mrówki i szerszenie

* Robotnice zbierają jedzenie do mrowiska
* Jak robotnica zaniesie jedzenie do mrowiska do powstaje nowa mrówka, która ma szanse na zostanie super mrówkom
* Super mrówki mogą zabijać szerszenie
* Po mapie chodzą losowo szerszenie, które zjadają mrówki
* Jak szerszeń zje kilka mrówek to ma szanse zrodzić kolejnego szerszenia
* Losowo na mapie rodzą się kwiatki odstraszające szerszenie

1. Komary i pająki

* Komary piją krew z ludzi
* Komar może zarazić człowieka malaria
* Po jakimś czasie zarażony człowiek umiera
* Jak komar wypije dużo krwi to respi kolejne komary
* Pająki zostawiają na mapie sieci, jak komar wleci w sieć to komar zostaje uwięziony, a pająk dostaje powiadomienie
* Pająki jedzą sobie komary złapane w sieci i ma szanse urodzić kolejnego pajączka
* Jak człowiek pojawi się na tym samym polu co pająk albo sieć to zdeptuje pająka lub niszczy sieć
* Człowiek ma szanse na zadanie krytycznych obrażeń lepą komarowi przez co komar umiera

Wybrany język programowania: Java 😊

test